Дисциплина Объектно-ориентированное программирование

Преподаватель Нагаевский О.М.

студенты 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Арафтений М.О. | Реализация программы поиска и изменения различных значений в бинарных файлах с использованием ООП |
| 2. | Безруков М.В. | Реализация программы установки/удаления программ с использованием ООП |
| 3. | Ляшенко И.А. | Реализация игры «Танчики» с использованием ООП |
| 4. | Сидор Р.С. | Реализация программы быстрого доступа к часто используемым программам с использованием ООП |

Дисциплина Введение в базы данных

Преподаватель Ляху А.А.

студенты 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Броничан В.С. | Проектирование базы данных отдела кадрового обеспечения |
| 2. | Вакарчук А.И. | Проектирование базы данных аккаунтов для игры «League of Legends» |
| 3. | Голубев В.А. | Проектирование базы данных техники «World of Tanks» |
| 4. | Гуцу Д.В. | Проектирование базы данных сайта парфюмерного магазина |
| 5. | Марченко А.А. | Проектирование базы данных для автомобильного автопилота |
| 6. | Мачек В.М. | Проектирование базы данных учета владельцев автотранспортных средств для ГИБДД |
| 7. | Мельник А.А. | Разработка базы данных для библиотеки |
| 8. | Молдавский А.А. | Проектирование базы данных оружия для игры «Zula» |
| 9. | Пацановский А.В. | Проектирование базы данных система управления учебным процессом |
| 10. | Пименов П.В. | Проектирование базы данных MMORPG «World of Warcraft» |
| 11. | Подолян А.В. | Проектирование базы данных компьютерной игры «Crossout» |
| 12. | Ротарь А.С. | Проектирование базы данных подсистемы учета успеваемости |
| 13. | Русинов В.О. | Проектирование базы данных Национальной баскетбольной ассоциации |
| 14. | Стародубов А.В. | Проектирование базы данных техники в компьютерной игре «Warthunder» |
| 15. | Туранский В.В. | Проектирование базы данных аккаунтов MMORPG «Black Desert Online» |

Дисциплина Сетевые технологии

Преподаватель Глазов А.Б.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Голодный Д.К. | Сетевая игра «Шашки» |
| 2. | Горбань Д.А. | Сетевая карточная игра «Черви» |
| 3. | Гринченко А.И. | Разработка плагина для Subline Text2 для обработки исходников на Ассемблере |
| 4. | Соколов Т.Т. | Обмен пакетами без привязки к номеру порта |
| 5. | Тимченко А.А. | Сетевая игра «Танки» |
| 6. | Тодоров В.Г. | Сетевая игра «Морской бой» |
| 7. | Трачук А.Н. | Сетевая карточная игра |
| 8. | Черний В.С. | Сетевая игра «Крестики-нолики» |
| 9. | Чёрный А.А. | Сетевая игра в Домино |

Дисциплина Компьютерное моделирование

Преподаватель Козак Л.Я.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Бойко В.А. | Реализация проекта «Трансформация сферы» в Blender |
| 2. | Максимова Я.А. | Визуализация столкновения планет средствами Blender |
| 3. | Михайлова А.И. | Создание анимационного ролика средствами компьютерной графики в 3D Max |
| 4. | Чистикова О.А. | Реализация Кубика-рубика в компьютерной среде 3D Max |

Дисциплина Методика обучения и воспитания (по профилю подготовки)

Преподаватель Шестопал О.В.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Беспалько В.В. | Организация дистанционных олимпиад по информатике |
| 2. | Бурлаку Т.М. | Социальная адаптация детей с ограниченными возможностями посредством информационно-коммуникационных технологий |
| 3. | Казаку Я.А. | Организация самостоятельной работы учащихся с использованием виртуальной обучающей среды |
| 4. | Лужанский И.А. | Организация творческой деятельности учащихся посредством web-ресурса |
| 5. | Магдалюк Е.А. | Методическое обеспечение контроля знаний по изучаемой дисциплине |
| 6. | Черневич К.С. | Интерактивные технологии как средство повышения мотивации учащихся при изучении информатики |